



# Escola da Robótica Turmas Kids e Teens

## Módulo 2

Gerência de Projetos Educacionais

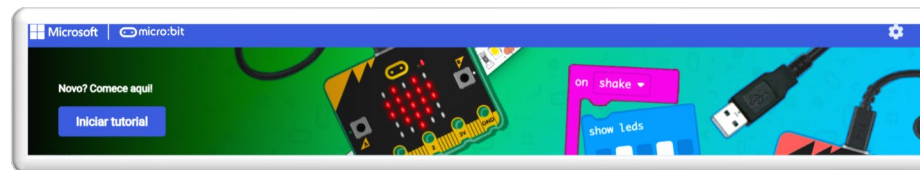
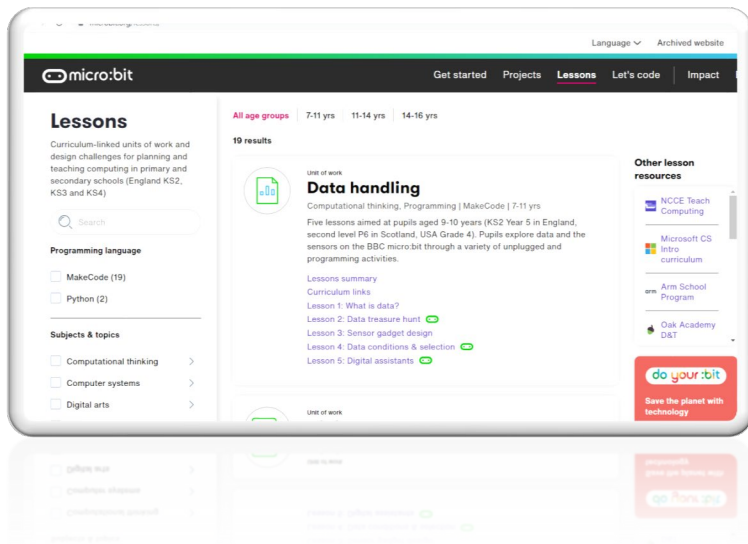
Supervisão de Transferência de Tecnologias Educacionais STTE

# Módulo 2

## Objetivo do Módulo 2

Objetivo Geral - O programa consiste em um conjunto de estratégias educacionais voltadas aos alunos dos municípios de forma a aprofundar o conhecimento adquirido no Módulo I e desenvolver novas competências e habilidades por meio da robótica educacional, utilizando outros recursos educacionais, incluindo o Eletroblocks.

Objetivo Específico - O objetivo do programa é dar continuidade ao curso de programação e robótica com o Módulo II para alunos dos municípios do Estado de São Paulo, a fim de garantir o desenvolvimento de competências e habilidades como: iniciação científica, pensamento computacional, resolução de problemas, cultura maker, projetos de autoria e trabalho em equipe.



Micro:bit;  
Eletroblocks e  
Peças<sup>®</sup> LEGO Kit NXT



Quer aprender

**ROBÓ  
TICA?**

Participe do curso  
do Sesi-SP!

Inscrições abertas.  
Verifique vagas gratuitas!

Acesse [sesisp.org.br](http://sesisp.org.br)  
e saiba mais!




# Relação com a BNCC Computação



## Relação com as ODS Objetivos de Desenvolvimento Sustentável




# COMPETÊNCIAS TRABALHADAS



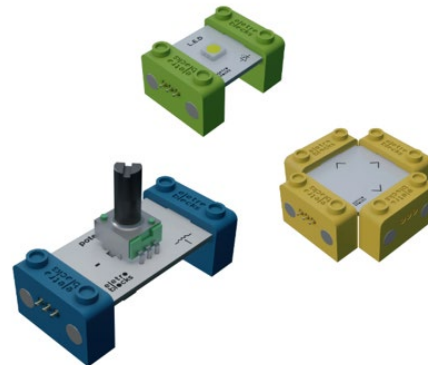
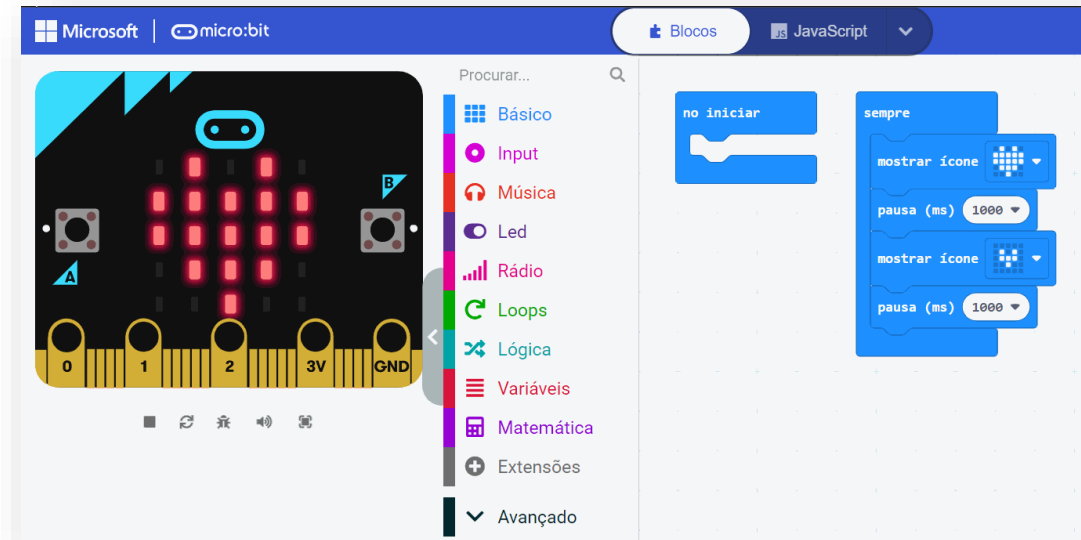
|  |
|--|
| <b>Gestão de Projetos;</b>                         |
| <b>Inovação Tecnológica;</b>                       |
| <b>Percepção de questões ambientais e sociais;</b> |
| <b>Prototipagem Rápida e Iterativa;</b>            |
| <b>Pensamento Sistêmico;</b>                       |
| <b>Empreendedorismo;</b>                           |
|  |
|  |
|  |
|  |

# TÓPICOS ABORDADOS



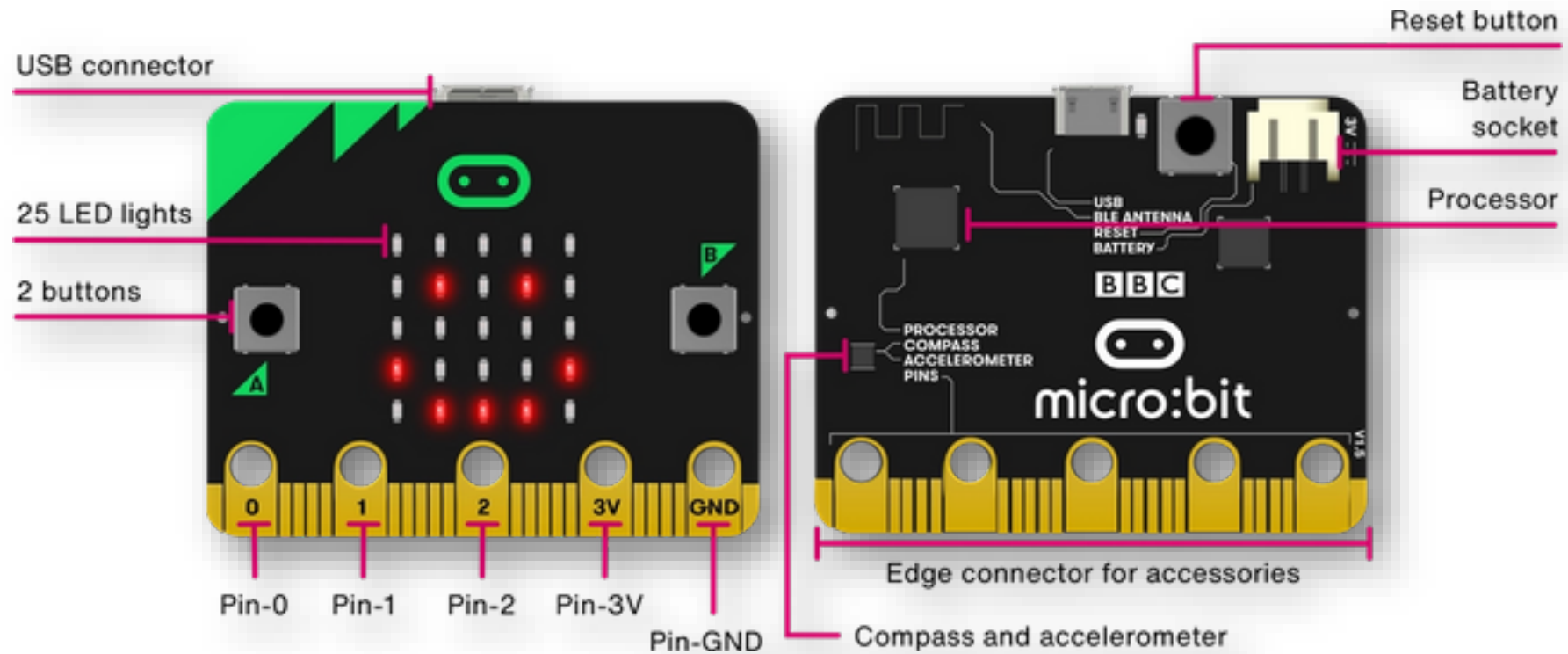
|   |
|---|
| <b>Equipamentos do cotidiano;</b>                 |
| <b>Ferramentas e mundo do trabalho;</b>           |
| <b>Meio ambiente e uso dos recursos naturais;</b> |
| <b>Meios de transporte;</b>                       |
| <b>Esportes;</b>                                  |
| <b>Automação e indústria 4.0.</b>                 |
|   |
|   |
|   |
|   |

# A Interface de Desenvolvimento

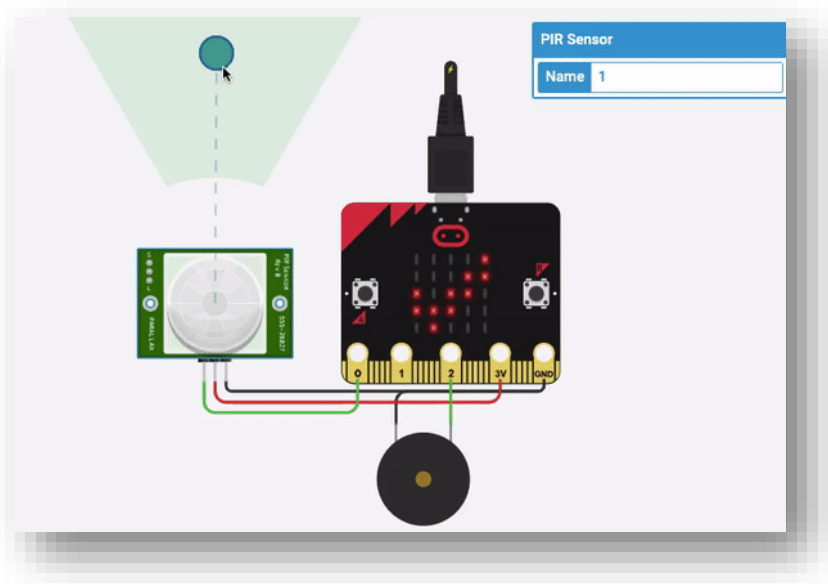


# Hardware

- Placa Micro:bit



# Simuladores





# Material de apoio

Slides do estudante

Vídeos

Materiais complementares

Site e Formulários



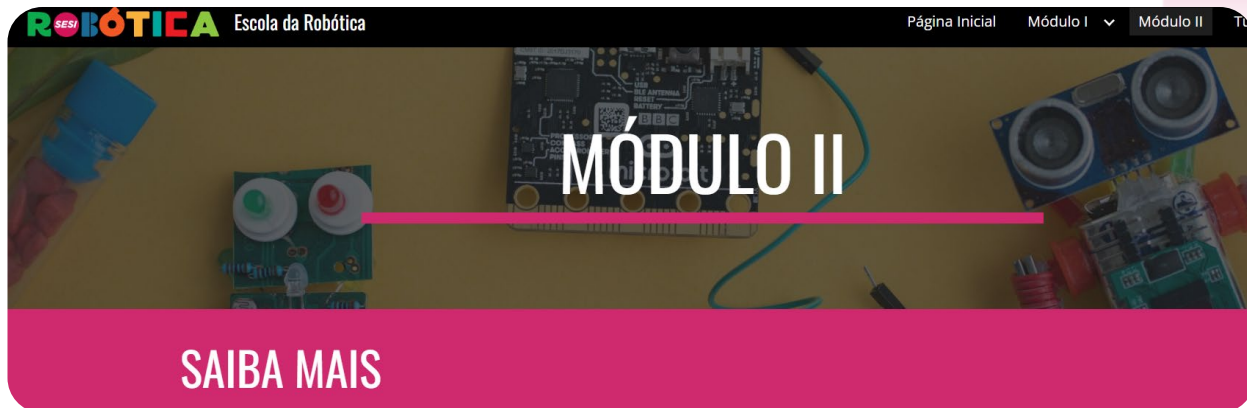
Fonte: Freepik.com

# Site



<https://sites.google.com/portalsesisp.org.br/robotica-sesi>

# Estrutura do Site



# Bora ver como é uma aula do módulo 2?

Conteúdo + Vídeo





## Chapéu Mexicano

|   |   |
|---|---|
| ODS (Objetivo de Desenvolvimento Sustentável) | ODS 3. Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todas e todos, em todas as idades.;<br>ODS 11. Tornar as cidades e os assentamentos humanos inclusivos, seguros, resilientes e sustentáveis; |
| Descrição da Atividade                        | A proposta é montar e programar uma atração de parque de diversões: o Chapéu Mexicano.  |
| Conceitos de Robótica                         | Saídas luminosas, Sensores analógicos, Estrutura condicional, Estrutura de repetição<br>Vigas, conectores, eixos, rotação, simetria, base, estabilidade   |
| ATE Responsável                               | Ailton dos Santos Lopes   |

**Chapéu Mexicano Encontro 11**





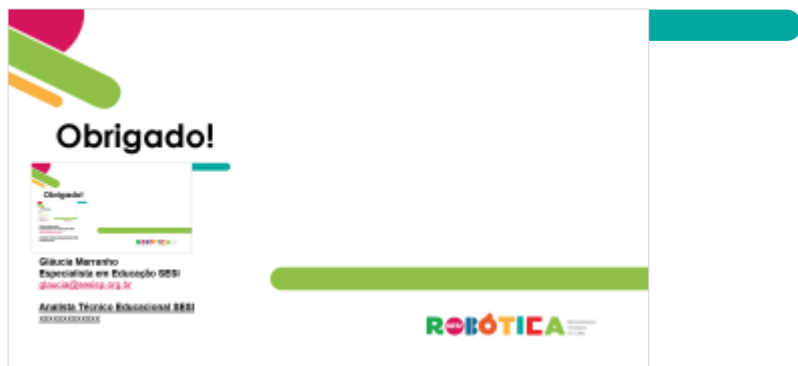
# Dúvidas?

---



**ROBÓTICA** PROGRAMAÇÃO  
+CÓDIGOS  
+FUTURO

# Obrigado!



**Gláucia Maranhão**  
**Especialista em Educação SESI**  
[glauucia@sesisp.org.br](mailto:glauucia@sesisp.org.br)

**Analista Técnico Educacional SESI**  
XXXXXXXXXXXXXX